



**ESOGÜ Sanat ve Tasarım Fakültesi**  
**Görsel İletişim Tasarımı Bölümü**  
**DERS BİLGİ FORMU**

**DÖNEM** Bahar

<b>DERSİN KODU</b>	141318001	<b>DERSİN ADI</b>	Görsel İletişim Projesi
--------------------	-----------	-------------------	-------------------------

YARIYIL	HAFTALIK DERS SAATİ			DERSİN			
	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Kredisi	AKTS	Türü	Dili
8	6	2	0	7	14	ZORUNLU (X) SEÇMELİ ( )	Türkçe
<b>DERSİN KATEGORİSİ</b>							
Temel Eğitim	Sanat		Görsel İletişim		Tasarım		Sosyal Bilim
	2		4		8		
<b>DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ</b>							
<b>YARIYIL İÇİ</b>				<b>Faaliyet Türü</b>		<b>Sayı</b>	<b>%</b>
				I. Ara Sınav		1	30
				II. Ara Sınav			
				Kısa Sınav			
				Ödev			
				Proje			
				Rapor			
Diğer (Final Sınavı)							
<b>YARIYIL SONU SINAVI</b>				Kurul	1	70	
<b>VARSA ÖNERİLEN ÖNKOŞUL(LAR)</b>							
<b>DERSİN KISA İÇERİĞİ</b>				Proje önerisi, proje çalışması, sunum			
<b>DERSİN AMAÇLARI</b>				Eğitim süresince kazanılan tüm bilgi ve becerilerin uygulamalı bir projeye dönüştürülmesi amaçlanır.			
<b>DERSİN MESLEK EĞİTİMİNİ SAĞLAMAYA YÖNELİK KATKISI</b>				<input type="checkbox"/> Tasarım teknik ve teknolojisini tanıma; farklılıklarını, uygulama alan ve yöntemlerini kavrama becerisi <input type="checkbox"/> Tasarım oluşturma sürecini, işlem basamaklarını ve üretim tekniklerini kavrama ve uygulama becerisi <input type="checkbox"/> Tasarım sürecini ve tasarım bilgilerini çağın gereksinimleri ve teknolojik gelişmeler doğrultusunda güncelleyebilme becerisi			
<b>DERSİN ÖĞRENİM ÇIKTILARI</b>				<input type="checkbox"/> Bir konu ya da problemi çözmeyi amaçlayan uygun bir proje önerisi hazırlar, öneriyi yazılı, sözlü ve görsel olarak sunar. <input type="checkbox"/> Bir projeye ilişkin süreçleri planlar. <input type="checkbox"/> Proje için gerekli olan kuramsal ve teknik alt yapıyı hazırlar. <input type="checkbox"/> Projeyi verilen sürede ve planlanan şekilde sonlandırır.			
<b>TEMEL DERS KİTABI</b>							
<b>YARDIMCI KAYNAKLAR</b>							
<b>DERSTE GEREKLİ ARAÇ VE GEREÇLER</b>							

**DERSİN HAFTALIK PLANI**

HAFTA	İŞLENEN KONULAR
1	Giriş, temel kavramlar. Görsel iletişim proje tasarımı hakkında bilgilendirme
2	Proje önerisi
3	Proje önerisi
4	Proje çalışması
5	Proje çalışması
6	Proje çalışması
7	Proje çalışması
8	ARASINAVLAR
9	Proje çalışması
10	Proje çalışması
11	Proje çalışması
12	Proje çalışması
13	Proje çalışması
14	Proje sunumu
15	FİNAL HAFTASI
16	FİNAL HAFTASI

NO	PROGRAM ÇIKTISI	Katkı Düzeyi		
		3	2	1
1	Görsel iletişim tasarımının temel kavramlarını ve ilkelerini kavrama, bunların diğer disiplinlerle ilişkisini kurabilme yeteneği	x		
2	Tasarım kültürünü ve etiğini, tasarımcıların hak ve sorumluluklarını kavrama yeteneği		x	
3	Tasarımın görsel dilini ve estetik duyarlılığı kavrama, bunları tasarımlara yansıtma becerisi		x	
4	Eleştirel düşünerek analiz yapabilme, bunu tasarımlarına yansıtabilme ve problemlere uygun çözüm önerileri getirebilme becerisi		x	
5	Tasarım tekniğini ve teknolojisini tanıma, uygulama alan ve yöntemlerini kavrama becerisi		x	
6	Tasarım sürecini, üretim tekniklerini kavrama ve uygulama becerisi	x		
7	Tasarım bilgilerini çağın gereksinimleri ve teknolojik gelişmeler doğrultusunda güncelleyebilme becerisi	x		
8	Yerel ve evrensel değerleri kavrama; yerelden evrensele tasarım anlayışını geliştirme becerisi		x	
9	Doğanın ve çevrenin korunmasında sürdürülebilir tasarımın önemini kavrama becerisi			x
10	Toplumun güncel sorunlarına dair duyarlılık kazanma ve bu sorunlara çözüm önerileri geliştirebilme becerisi		x	

1: Hiç katkısı yok. 2: Kısmen katkısı var. 3: Tam katkısı var.

**Dersin Öğretim Üyesi:**

**İmza:**

**Tarih:**