



DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı	Dersin Kodu
Bilgisayarlı Grafik Tasarım I	1413xxxxx

Yarıyıl	Haftalık Ders Saati		Kredi	AKTS
	Teorik	Uygulama		
1	2	2	3	5

Dersin Kategorisi (kredi dağılımı)				
Matematik ve Temel Bilimler	Mühendislik Bilimleri	Tasarım	Genel Eğitim	Sosyal Bilimler
		3	2	

Dersin Dili	Dersin Seviyesi	Dersin Türü
Türkçe	Lisans	Zorunlu

Önkoşul Dersleri	
Dersin Amacı	-Basılı ve sayısal ortam tasarımında kullanılan yazılımların etkin kullanımı - Tasarımı prensiplerinin bilgisayar ortamında uygulanması, baskıya yönelik tasarım ürünlerinin oluşturulması, -Vektörel ve piksel tabanlı tasarımların oluşturulması ve iş akışının sağlanması, grafik, resim içerikli tasarım dizgi ve özellikleri ile çıkabilecek problemlerin çözümlenmesi, tasarımın renk ve kalite açısından baskıya uygun olarak düzenlenmesi, farklı kullanım amacına yönelik grafik tasarımların oluşturulması
Dersin Kısa İçeriği	Basılı ve sayısal ortam tasarımında kullanılan yazılımlar ve bu yazılımların çeşitli tasarım projelerinde kullanılması

Dersin Öğrenim Çıktıları	Katkı Sağladığı PÇ/PÇ'ler	Öğretim Yöntemleri *	Ölçme Yöntemleri **
1 Masaüstü ve Dijital yayıncılıkta kullanılan tasarım programlarını tanır.	5, 6, 7	1, 5, 6, 8	D, J
2 Masaüstü ve Dijital yayıncılıkta kullanılan yazılımlarının sunduğu olanakları tasarımlarında etkin biçimde kullanmanın yolunu araştırma becerisi kazanır.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	1, 5, 6, 8, 10	D, J
3 Bilgisayarda masaüstü ve dijital yayıncılığa yönelik tasarım yapabilecek yazılımları kavrama ve tasarıma uygun yazılımı kullanabilme yeteneği kazanır.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	1, 5, 6, 8, 10	D, J
4 Farklı türdeki görüntüleri bir arada kullanma becerisini geliştirecektir.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	1, 5, 6, 8, 10	D, J

Temel Ders kitabı	Ders Yürütücüsünün Notları, Sunum ve Örnekleri
Yardımcı Kaynaklar	
Derste Gerekli Araç ve Gereçler	Bilgisayar, Projeksiyon, Tarayıcı, Printer, Çizim Kağıdı, Çizim Kalemleri, Cetvel, Silgi, İnternet

*Öğretim Yöntemleri 1:Anlatım, 2:Tartışma, 3:Deney, 4:Benzetim, 5:Soru-Yanıt, 6:Uygulama, 7:Gözlem, 8:Örnek Olay İncelemesi, 9:Teknik Gezi, 10:Sorun/Problem Çözme, 11:Bireysel Çalışma, 12:Takım/Grup Çalışması, 13:Beyin Fırtınası, 14:Proje Tasarımı / Yönetimi, 15:Rapor Hazırlama ve/veya Sunma

**Ölçme Yöntemleri A:Sınav, B:Kısa Sınav, C:Sözlü Sınav, D:Ödev, E:Rapor, F:Makale İnceleme, G:Sunum, I:Deney Yapma Becerisi, J:Proje İzleme, K:Devam; L:Juri Sınavı

Dersin Haftalık Planı	
1	Bilgisayarlı Grafik Tasarıma Giriş Vektör ve Piksel Tabanlı Grafiklerin Tanımı ve Farkları Grafik Tasarım Prensipleri ve Temel Kavramlar
2	Adobe Illustrator Temel Araçlar ve Teknikler (Vektör Tabanlı) Arayüz ve Temel Araçlar Şekil Oluşturma ve Manipülasyon Vektör Çizim Teknikleri
3	Uygulama ödevi: Temel Vektör Çizimleri
4	Adobe Photoshop Temel Araçlar ve Teknikler (Piksel Tabanlı) Arayüz ve Temel Araçlar Katmanlar ve Maskeler Renk Düzeltme ve Rötüş
5	Uygulama ödevi: Temel Piksel Çizimleri
6	Vektör ve Piksel Grafiklerde Renk Teorisi Renk Teorisi ve Psikolojisi Vektör Grafiklerde Renk Kullanımı Piksel Tabanlı Grafiklerde Renk Düzeltme
7	Uygulama ödevi: Renk Temalı Tasarım
8	Ara Sınavlar
9	Vektör ve Piksel Grafiklerde Tipografi Tipografinin Temel Kavramları Vektör Grafiklerde Tipografi Kullanımı Piksel Tabanlı Grafiklerde Tipografi Düzenlemeleri
10	Proje: Tipografik Poster Tasarımı
11	Proje: Tipografik Poster Tasarımı
12	Logo ve Kimlik Tasarımı Logo Tasarım Prensipleri Vektörel Logo Tasarımı Piksel Tabanlı Logo Düzenlemeleri
13	Proje: Marka Kimliği ve Logo Tasarımı
14	Proje: Marka Kimliği ve Logo Tasarımı
15	Genel Ders Değerlendirmesi
16,17	Yarıyıl sonu sınavları

Dersin İş Yükünün Hesaplanması			
Etkinlikler	Sayısı	Süresi (Saat)	Toplam İş Yükü (saat)
Ders Süresi (haftalık toplam ders saati)	14	4	56
Sınıf Ders çalışma süresi (tekrar, pekiştirme, ön çalışma,...)	14	3	42
Ödev	3	4	12
Kısa Sınav			
Kısa Sınav hazırlık			
Sözlü Sınav			
Sözlü Sınav hazırlık			
Rapor (Hazırlık ve sunum süresi dahil)			
Proje (Hazırlık ve sunum süresi dahil)	2	10	20
Sunum (hazırlık süresi dahil)			
Ara sınav	1	1	1
Ara Sınav hazırlık	1	4	4
Yarıyıl sonu sınavı	1	1	1
Yarıyıl sonu sınavı hazırlık	1	4	4
Toplam iş yükü			140
Toplam iş yükü / 30			4,66
Dersin AKTS Kredisi			5

Değerlendirme	
Yarıyıl İçi Etkinlikleri	%
Ara Sınav	20
Ödev	20
Proje İzleme	30
Yarıyıl Sonu Sınavı	30
Toplam	100

DERSİN ÖĞRENİM ÇIKTILARININ PROGRAM ÇIKTILARI (PÇ) İLE OLAN İLİŞKİSİ (5: Çok yüksek, 4: Yüksek, 3: Orta, 2: Düşük, 1: Çok düşük,)		
NO	PROGRAM ÇIKTISI	Katkı
1	Görsel iletişim tasarımının temel kavramlarını ve ilkelerini kavrama, bunların diğer disiplinlerle ilişkisini kurabilme yeteneği	5
2	Tasarım kültürünü ve etiğini, tasarımcıların hak ve sorumluluklarını kavrama yeteneği	5
3	Tasarımın görsel dilini ve estetik duyarlılığı kavrama, bunları tasarımlara yansıtma becerisi	5
4	Eleştirel düşünerek analiz yapabilme, bunu tasarımlarına yansıtabilme ve problemlere uygun çözüm önerileri getirebilme becerisi	5
5	Tasarım tekniğini ve teknolojisini tanıma, uygulama alan ve yöntemlerini kavrama becerisi	5
6	Tasarım sürecini, üretim tekniklerini kavrama ve uygulama becerisi	5
7	Tasarım bilgilerini çağın gereksinimleri ve teknolojik gelişmeler doğrultusunda güncelleyebilme becerisi	5
8	Yerel ve evrensel değerleri kavrama; yerelden evrensele tasarım anlayışını geliştirme becerisi	1
9	Doğanın ve çevrenin korunmasında sürdürülebilir tasarımın önemini kavrama becerisi	1
10	Toplumun güncel sorunlarına dair duyarlılık kazanma ve bu sorunlara çözüm önerileri geliştirebilme becerisi	1

DERSİN YÜRÜTÜCÜLERİ	
Yürütücü	Dr. Öğr. Üyesi Mine KÜÇÜK
İmza	

11/07/2024