

Yarışma Hakkında

Dijital Sanat ve Mapping Tasarım Yarışması

"Kubbenin Işığı" – Projection Mapping Project Competition

Batman Üniversitesi, geçtiğimiz yıl büyük ilgi gören Dijital Teknolojiler Yarışması'nın ardından bu yıl da Batman Camii'nin kubbesine uygulanacak özel bir projection mapping çalışması için yaratıcı tasarımcıları, sanatçıları ve dijital teknoloji meraklılarını bir araya getiriyor.

Bu yarışmada hedef; kubbeyi bir tuvale dönüştürerek, ışığın, sesin ve hareketin kutsal bir mimariyle buluştuğu özgün bir dijital anlatı oluşturmak.

Katılımcılardan, hem estetik hem de teknik açıdan güçlü, kültürel ve mimari duyarlılığı olan yenilikçi mapping tasarımları üretmeleri beklenmektedir.

Kimler Katılabilir?

- Dijital sanatçılar
- Görsel-ışitsel tasarımcılar
- Mimari projeksiyon ve ışık sanatçıları
- Üniversite öğrencileri
- 3D animasyon, VFX ve video tasarım alanlarında çalışan herkes

Gönderilecek Çalışma:

- Batman Camii kubbesi için hazırlanmış kısa mapping/video tasarım eskizi
- Görsel konsept açıklaması (en fazla 1 sayfa)
- Teknik gereksinim listesi (renk, çözünürlük, açış gereksinimleri vb.)

Yarışma Ödülleri:

- Birinci: 100.000 TL
- İkinci: 40.000 TL
- Üçüncü: 30.000 TL

Dijital Sanat ve Mapping Tasarım Yarışması

Teknik Gereksinimler

Video Hap Codec Formatında hazırlanmalıdır.

Hazırlanacak olan video 3.072 x 3.072px ölçüsünde olmalı,
köşe alanlar siyah hazırlanmalıdır.

Video en fazla 3 dakika uzunluğunda olmalıdır.



Dijital Sanat ve Mapping Tasarım Yarışması

Kubbe Ölçeklendirme Şeması

Tasarım çalışmalarının kubbenin gerçek oranları ile uyumlu olması için ölçeklendirme referansı olarak kullanılır. Kubbenin eni 26 m, yüksekliği 13 m'dir; projeksiyon mapping tasarımları bu ölçülere göre hazırlanmalıdır.

