



ESOGÜ SANAT VE TASARIM FAKÜLTESİ
GÖRSEL SANATALAR BÖLÜMÜ



DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı	Dersin Kodu
Temel Bilgisayar I	????

Yarıyıl	Haftalık Ders Saati		AKTS
	Teorik	Uygulama	
1	2	0	3

Temel Eğitim	Sanat	Tasarım	Sosyal Bilim
2		1	

Dersin Dili	Dersin Seviyesi	Dersin Türü
Türkçe	Lisans	Zorunlu

Önkoşul Dersleri	
Dersin Amacı	Bu dersin amacı, temel bilgisayar ve Adobe Illustrator programının temel kullanım bilgilerinin verilerek, öğrencinin gelecekte sanat üretimlerini gerçekleştirirken bu ve benzeri programları kullanmasını sağlamaktır.
Dersin Kısa İçeriği	Temel bilgisayar kullanımına dair bilgisayar donanımı ve özelliklerinin verilmesinin yanı sıra, Adobe Illustrator programının tanıtımı, uygulama alanları ile kullanımına dair bilgilerin verilmesi ve basit vektörel çalışmaların yapılması.

Dersin Öğrenim Çıktıları	Katkı Sağladığı PÇ/PÇ'ler	Öğretim Yöntemleri *	Ölçme Yöntemleri **
1 Vektörel tabanlı bir tasarım programı olan Adobe Illustrator'ı kullanma ve üretim yapma becerisini kazanma	4, 5	1, 2, 5, 6, 11	A, D
2 Vektörel tabanlı tasarım programlarını kullanma bilgi ve becerisini edinme	4, 5, 8	1, 2, 5, 6, 11	A, D
3 Sanat ve tasarım üretimlerinde bilişim etik ve hukuk kurallarına uygun davranma	11	1, 2, 5, 6, 11	A, D
4 Geleneksel üretim teknikleriyle beraber dijital üretim tekniklerini de kullanarak alternatif çözümler oluşturma becerisini edinme	4, 5, 8,	1, 2, 5, 6, 11	A, D
5 Bilgisayar ortamında çizim, desen ve illüstrasyon yapabilmek için programa dair temel araçları kullanabilme becerisini kazanma	4, 5, 8	1, 2, 5, 6, 11	A, D
6 Vektörel ve piksel tabanlı tasarım programlarının beraber kullanımına dair pratikleri kazanma	4, 5, 8	1, 2, 5, 6, 11	A, D
7			
8			
9			
10			

*Öğretim Yöntemleri 1:Anlatım, 2:Tartışma, 3:Deney, 4:Benzetim, 5:Soru-Yanıt, 6:Uygulama, 7:Gözlem, 8:Örnek Olay İncelemesi, 9:Teknik Gezi, 10:Sorun/Problem Çözme, 11:Bireysel Çalışma, 12:Takım/Grup Çalışması, 13:Beyin Fırtınası, 14:Proje Tasarımı / Yönetimi, 15:Rapor Hazırlama ve/veya Sunma

**Ölçme Yöntemleri A:Sınav, B:Kısa Sınav, C:Sözlü Sınav, D:Ödev, E:Rapor, F:Makale İnceleme, G:Sunum, I:Deney Yapma Becerisi, J:Proje İzleme, K:Devam; L:Juri Sınavı

Temel Ders kitabı	
Yardımcı Kaynaklar	www.adobe.com
Derste Gerekli Araç ve Gereçler	Bilgisayar, Adobe Illustrator Programı

Dersin Haftalık Planı	
1	Dersin içeriği, önemi, değerlendirme ölçütleri, konular hakkında bilgi verilmesi. Vektörel ve piksel tabanlı programlar hakkında bilgi.
2	Temel bilgisayar kullanım bilgilerinin ve kavramlarının verilmesi
3	Adobe Illustrator programının tanıtımı ve kullanımına dair temel bilgilerinin verilmesi
4	Adobe Illustrator programı araçlarının kullanımına dair uygulama çalışmalarının yapılması
5	Adobe Illustrator programı araçlarının kullanımına dair uygulama çalışmalarının yapılması
6	Adobe Illustrator programı araçlarının kullanımına dair uygulama çalışmalarının yapılması
7	Adobe Illustrator programı araçlarının kullanımına dair uygulama çalışmalarının yapılması
8	Ara Sınavlar
9	Adobe Illustrator programını kullanarak basit uygulamaların yapılması
10	Adobe Illustrator programını kullanarak basit uygulamaların yapılması
11	Adobe Illustrator programını kullanarak basit uygulamaların yapılması
12	Adobe Illustrator programını kullanarak basit uygulamaların yapılması
13	Adobe Illustrator programını kullanarak basit uygulamaların yapılması
14	Final Proje çalışmaları
15	Final Proje çalışmaları
16,17	Yarıyıl sonu sınavları

Dersin İş Yükünün Hesaplanması			
Etkinlikler	Sayısı	Süresi (Saat)	Toplam İş Yükü (saat)
Ders Süresi (haftalık toplam ders saati)	14	2	28
Ders Dışı Çalışma Süresi (literatür tarama, okuma, izleme, uygulama)	13	4	52
Ara sınav	1	1	1
Ara Sınav hazırlık	1	1	1
Yarıyıl sonu sınavı	1	1	1
Yarıyıl sonu sınavı hazırlık	1	1	1
Toplam iş yükü			84
Toplam iş yükü / 30			2,8
Dersin AKTS Kredisi			3

Değerlendirme	
Yarıyıl içi Etkinlikleri	%
Ara Sınav	40
Yarıyıl Sonu Sınavı	60
Toplam	100

DERSİN ÖĞRENİM ÇIKTILARININ PROGRAM ÇIKTILARI (PÇ) İLE OLAN İLİŞKİSİ (5: Çok yüksek, 4: Yüksek, 3: Orta, 2: Düşük, 1: Çok düşük,)		
NO	PROGRAM ÇIKTISI	Katkı
1	Görsel sanatların temel kavram, eleman ve ilkelerini kavrama	
2	Görsel sanatların tarihçesine ilişkin bilgi edinme ve kullanma	
3	Görsel sanatlara ilişkin literatürü tarama ve kullanma becerisine sahip olarak edindiği bilgiyi eleştirel bir yaklaşımla değerlendirme	
4	Görsel sanatlar alanına yönelik bilimsel, felsefi, kültürel ve teknolojik bilgi edinme ve ilgili gelişmeleri takip etme becerisi kazanma	4
5	Görsel sanatların farklı alanlarında, farklı malzeme, teknik ve teknolojiler hakkında edindiği bilgiyi sanat pratiklerinin üretim süreçlerinde deneyimleme	3
6	Disiplinlerarası çalışma bilgi ve becerisi edinerek teorik ya da uygulamalı süreçlerde sanat pratiklerine aktarma	
7	Anlatım ve sunum becerilerini geliştirme; uygun sunumlar yapabilmek için çeşitli tekniklerle ve programlarla sanatsal sürecin farklı aşamalarını ifade edebilme	
8	Karşılaşılan problemlere yönelik alternatif çözüm yolları üretmek deneysel üretimler gerçekleştirme becerisi geliştirme	3
9	Edindiği kuramsal ve uygulamalı bilgi ve becerilerle bireysel ya da iş birliği içinde yaratıcı, yenilikçi ve özgün sanatsal projeler yürütme ve sergileme	
10	Kendi sanat pratiklerine eleştirel bir bakış açısı geliştirebilme ve yapılan eleştirileri dikkate alabilme	
11	Sanatsal pratiklerin üretim ve sergileme süreçlerinde etik kurallara dikkat etme	4
12		

DERSİN YÜRÜTÜCÜLERİ				
Yürütücü	Öğr. Gör. Arzu Gaye Kalavlı			
İmza				

6/06/2024